

COLOSSEUM™

Benurio, son of a modest merchant, had in a short time become one of the more popular officers in the Roman Legions.

Brave in battle, admired by his men and feared by the enemy, Benurio was the subject of conversation in Rome's hierarchy. This did not please Nerio, chief of the Emperor's Praetorian Guard who, blinded by envy, had proposed to discredit Benurio, accusing him of treason to the Empire because of his love for Calia, a young Christian of unusual beauty.

Benurio now has to prove his innocence in an extremely dangerous chariot race, fighting to win for the Empire and prove his loyalty to the Emperor.

However, wicked Nerio has enticed the other participants to kill Benurio before reaching the end. The spectacle awaits.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum 48k/128k, + 2 Cassette

Type **LOAD** and press **ENTER**. Press **PLAY** on cassette recorder.

Amstrad CPC Cassette

Press **CTRL** and small **ENTER** keys. Press **PLAY** on the cassette recorder.

MSX 64k

Type **RUN "CAS:"** and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette recorder.

RACE

The purpose of the game is to complete four hazardous races in each of which it will be necessary to go around four times, missing obstacles and ceaselessly fighting your opponents who will always try to get you off the course or attack you with weapons. Benurio may accelerate or reduce the speed of his chariot and move right or left in order to avoid collisions with walls spread over the circuit.

THE ENEMY

There are six types of enemy, each with a different weapon which defines the degree of danger.

HATCHET: Those carrying a hatchet are the least dangerous of all. You can destroy them with the hatchet you carry at the beginning of the game.

SWORD: More powerful than the hatchet with every blow reducing your energy more rapidly than the former.

MALLETS: More powerful than the sword and hatchet and thus, they reduce energy more quickly.

TRIDENT: The most powerful and dangerous weapon with no immediate effect. It reduces your energy quickly.

NET: This weapon's effect is instant. If they catch you in it, it will take away all your energy.

LANCE: The same as above. Both have the same destructive power and are superior to other weapons.

BENURIO

At the beginning of the game you carry a hatchet. To obtain a different weapon it is necessary to take it from your enemy after finishing him off. You will then secure his weapon.

To fight the other opponents press **FIRE** to attack them almost immediately. You will then be able to control your chariot without too much risk.

INDICATORS

On the upper part of the screen at all times show the energy available to you and to your rivals. As they hit you it will reduce and be replaced every time you eliminate an enemy.

There is also an indicator which shows the stage you are at and the number of turns.

HELP

Always try to control the chariot, even when you are fighting another man, in order to avoid colliding with obstacles.

One way to avoid them is learning their position; bear in mind that the course is the same at each stage.

Try not to fight enemies with a weapon less powerful than yours, since if you eliminate them, you will then bear the one they had. It is preferable that when you come up against them, you try to displace them and make them collide with the walls. In this way you can keep your weapon.

If you eliminate enemies by making them collide, you may not take their weapons.

When your energy drops, you may only restore it by finishing off an enemy, but only if you do so fighting him with your weapon.

CONTROL KEYS

Joystick or Keyboard compatible. The following keys may be used: -

Accelerate	P	Down	A
Decelerate	O	Right	Z
Up	Q		

In order to use throwing weapons (net and lance) press **FIRE** and at the same time **LEFT** or **RIGHT**. Amstrad version **UP** or **DOWN**

These keys may be changed by using the option **"REDEFINE KEYS"** which appears in the main menu.

COLOSSEUM™

Beurio, le fils d'un modeste marchand était rapidement devenu l'un des officiers les plus populaires des Légions Romaines.

Courageux au combat, admiré par ses hommes et craint par ses ennemis, Beurio était le sujet de conversation favori de la hiérarchie militaire à Rome. Nerio, le chef de la Garde Prétorienne de l'Empereur, en était mécontent et, aveuglé par la jalousie, il décida de discréditer Beurio et l'accusa de trahir l'Empire pour l'amour de Calia, une jeune Chrétienne d'une beauté exceptionnelle.

Beurio doit maintenant prouver son innocence et prendre part à une course de chars extrêmement dangereuse. Il doit gagner pour l'Empire et prouver sa loyauté à l'Empereur.

Cependant, le cruel Nerio a persuadé les autres participants par la ruse de tuer Benurio avant la fin de la course. Le spectacle va commencer.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum 48k/128k, + 2 Cassette: Tapez **LOAD** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

Amstrad CPC Cassette: Appuyez sur **CTRL** et **ENTER** minuscule. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

MSX, 64k

Tapez **RUN "CAS:"** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

LA COURSE

Le but du jeu est de finir quatre courses périlleuses. Lors de chaque course, il vous faudra faire le tour quatre fois, éviter des obstacles et vous battre continuellement contre vos adversaires qui essaieront de vous faire quitter le parcours ou vous attaqueront avec leurs armes. Benurio peut augmenter ou réduire la vitesse de son char et se déplacer à gauche ou à droite afin d'éviter d'entrer en collision avec les murs déployés le long du parcours.

L'ENNEMI

Il existe six types d'ennemis, et chaque type possède une arme différente qui définit le degré de danger.

HACHETTE: Ceux qui ont une hachette sont les moins dangereux de tous. Vous pouvez les détruire avec la hachette que vous portez au début du jeu.

EPEE: Plus puissante que la hachette. Chaque coup réduit votre énergie plus rapidement que le précédent.

MALLETS: Plus puissants que l'épée et la hachette. Réduisent donc votre énergie plus rapidement.

TRIDENT: L'arme la plus puissante et la plus dangereuse sans effet immédiat. Réduit votre énergie rapidement.

FILET: L'effet de cette arme est instantané. Si vous êtes pris, vous perdez toute votre énergie.

LANCE: Même chose que ci-dessus. Les deux ont la même puissance destructive et sont supérieures aux autres armes.

BENURIO

Au début du jeu vous portez une hachette. Pour obtenir une autre arme, il vous faudra l'arracher à votre ennemi après que vous l'ayez achevé. Vous pourrez alors prendre son arme.

Pour vous battre contre vos adversaires, appuyez sur **FIRE** pour les attaquer presque immédiatement. Vous serez alors capable de contrôler votre char sans trop de risques.

INDICATEURS

L'énergie qui vous est disponible à vous et à vos rivaux est indiquée à tous moments en haut de l'écran. Comme ils vous frappent, le niveau d'énergie diminuera ou sera remplacé chaque fois que vous éliminez un ennemi. Il existe aussi un indicateur qui montre à quel niveau du parcours vous en êtes, et le nombre de virages.

AIDE

Essayez toujours de contrôler le char, même quand vous vous battez contre un autre homme, afin de ne pas heurter d'obstacles.

Une façon de les éviter est d'apprendre où ils sont situés; rappelez-vous que le parcours est le même à chaque étape. Essayez de ne pas vous battre contre des ennemis qui ont des armes moins puissantes que vous, car si vous les éliminez vous devrez porter l'arme qu'ils possédaient.

Quand vous vous trouvez face à face avec eux, il est préférable d'essayer de les déplacer et de leur faire heurter les murs. De cette façon vous pouvez garder votre arme.

Si vous éliminez des ennemis en les faisant entrer en collision, vous ne pouvez pas prendre leurs armes. Quand votre énergie diminue, vous ne pouvez la rétablir qu'en achevant un ennemi, mais seulement si vous vous battez contre lui avec votre arme.

TOUCHES DE COMMANDE

Compatible avec le manche à balai ou le clavier. Vous pouvez utiliser les touches suivantes:

Accélérer	P	Bas	A
Freiner	O	Combat	Z
Haut	Q		

Pour utiliser des armes telles que le filet et la lance, appuyez sur le bouton de tir et gauche ou droite simultanément. Amstrad (**HAUT/BAS**). Ces touches peuvent être modifiées en utilisant l'option **"REDEFINIR TOUCHES"** qui apparaît dans le menu principal.

TOPOSOFT 1988. Tous droits réservés. Sous licence de KIXX.

Reproduction, transmission, rental or loan of this program is prohibited without express authority from ERBE SOFTWARE, S.A.

La reproduction, la transmission, la location ou le prêt de ce programme est interdit sans l'autorisation explicite de ERBE SOFTWARE, S.A.

TOPSOFT 1988. All rights reserved. Licensed to KIXX.

COLOSSEUM™

COLOSSEUM™

Benurio, der Sohn eines kleinen Händlers, hatte es in kurzer Zeit geschafft, einer der beliebtesten Offiziere der römischen Legionen zu werden. Mächtig in der Schlacht, bewundert von seinen Freunden und gefürchtet von seinen Feinden, war Benurio der Gesprächsstoff von Roms Oberschicht.

Dies mißfiel Nerio, dem Kommandanten der kaiserlichen prätorianischen Garde, der, blind vor Neid, geschworen hatte, Benurio zu vernichten, indem er ihn des Hochverrats bezichtigte, wegen seiner Liebe zu Calia, einer jungen Christin von aussergewöhnlicher Schönheit. Benurio soll nun seine Unschuld beweisen in einem äußerst gefährlichen Wagenrennen, das er für das Reich und den Kaiser gewinnen muß.

Doch Nerio hat die anderen Teilnehmer des Rennens dazu überredet, Benurio vor dem Ende des Rennens zu töten. Das Spektakel beginnt.

LADENWEISUNGEN

Spectrum 48k/128k, + 2 Kassette: Tippen Sie **LOAD** ein und drücken Sie **ENTER**. Drücken Sie dann die **PLAY**-Taste auf Ihrem Kassettene recorder.

Schneider CPC - Kassettene recorder: Drücken Sie **CTRL** und die kleine **ENTER**-Taste. Drücken Sie dann die **PLAY**-Taste auf Ihrem Kassettene recorder.

MSX, 64k: Tippen Sie **RUN "CAS"** und drücken Sie **ENTER**. Drücken Sie dann die **PLAY**-Taste auf Ihrem Kassettene recorder.

DAS RENNEN

Um zu gewinnen, müssen Sie vier Rennen von jeweils vier Runden vollenden, während Sie gleichzeitig Hindernisse umfahren und die anderen Wagenlenker nicht aus den Augen lassen, da diese Sie aus Ihrer Bahn bringen wollen oder Sie mit Ihren Waffen angreifen.

Benurio kann die Geschwindigkeit seines Wagens erhöhen oder verringern oder nach rechts oder links ausweichen, um Kollisionen zu vermeiden.

DER FEIND

Es gibt sechs Arten von Feinden, mit jeweils unterschiedlichen Waffen, die den Gefahrengrad anzeigen:

HATCHET (Kriegsbeil): Dies ist die am wenigsten gefährliche Waffe. Diese Feinde können mit dem Kriegsbeil, das Sie zu Beginn des Spiels erhalten, vernichtet werden.

SWORD (Schwert): Stärker als das Kriegsbeil, mit jedem Stoß verringern Sie Ihren Energievorrat.

MALLET (Schlagholz): Dies ist stärker als Schwert und Kriegsbeil und verbraucht dementsprechend mehr Energie.

TRIDENT (Dreizack): Die stärkste und gefährlichste Waffe, doch ohne sofortige Wirkung. Sie verringert Ihren Energiestand drastisch.

NET (Netz): Die Wirkung ist augenblicklich. Werden Sie im Netz gefangen, wird alle Ihre Energie fortgenommen.

LANCE (Lanze): Wirkt wie das Netz. Beide haben die gleiche zerstörerische Wirkung und sind allen anderen Waffen überlegen.

BENURIO

Zu Beginn des Spiels erhalten Sie ein Kriegsbeil. Andere Waffen bekommen Sie nur, wenn Sie sie einem getöteten Feind abgenommen haben. Sie kämpfen mit Ihrem Gegner, indem Sie **FEUER** drücken und angreifen. Sie werden ohne zu großes Risiko weiterhin Ihren Wagen lenken können.

ANZEIGEN

Am oberen Bildschirmrand wird Ihr Energiestand und der Ihrer Gegner angezeigt. Werden Sie getroffen, so verringert sich Ihr Energiestand und wird nur wieder aufgefüllt, wenn Sie einen Gegner mit einer Waffe töten. Eine weitere Anzeige gibt die Zahl Ihrer Runden und Runden an.

HELP

Versuchen Sie immer, den Wagen unter Kontrolle zu halten, auch wenn Sie mit Ihren Gegnern kämpfen, damit Sie Hindernissen ausweichen können. Sie können Ihre Position auswendig lernen, da die Strecke in allen Runden gleich ist.

Treffen Sie auf einen Gegner mit einer schwächeren Waffe als Sie zur Zeit besitzen, so zwingen Sie diesen Gegner aus seiner Bahn und an die Wand. Auf diese Weise können Sie Ihre Waffe behalten, denn Sie dürfen nur solche gegnerischen Waffen übernehmen, die Sie mit Ihrer Waffe erworben haben. Und nur so können Sie auch Ihren Energievorrat wieder auf-füllen.

STEUERUNG

Joystick als auch Tastatur können benutzt werden. Die Tasten haben folgende Funktionen:

Beschleunigen	P	Nieder	A
Abbremsen	O	Kämpfen	Z
Hoch	Q		

Für Waffen, die geworfen werden (Netz und Lanze), drücken Sie **FEUER** und gleichzeitig rechts oder links. Schneider (**HOCH/NIEDER**).

Die Tastenfunktionen können geändert werden, indem Sie die Möglichkeit "**REDEFINE KEYS**" aus dem Hauptmenü wählen.

Benurio, figlio di un modesto mercante, era diventato rapidamente uno degli ufficiali più popolari delle legioni romane.

Coraggiooso in battaglia, amato dai suoi nominati e temuto dai nemici, Benurio era sulla bocca di tutti a Roma. Questo non era gradito a Nerio, capo delle Guardie Pretoriane dell'Imperatore, che roso dall'invidia cercò di screditare Benurio accusandolo di tradimento verso l'Impero a causa del suo amore per Calia, una giovane Cristiana di singolare bellezza.

Benurio adesso deve provare la sua innocenza in una pericolosissima corsa di bighe, cercando di vincere per l'Impero e provare così la sua lealtà all'Imperatore. Il malvagio Nerio, nel frattempo, ha convinto gli altri concorrenti ad uccidere Benurio prima della fine della gara. Lo spettacolo ha inizio.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum 48k/128k, + 2 Cassette: Battere **LOAD** e premere **ENTER**. Premere **PLAY** sul registratore.

Amstrad CPC Cassette: Premere **CTRL** ed **ENTER** piccolo. Premere **PLAY** sul registratore.

MSX, 64k: Battere **RUN "CAS"** e premere **ENTER**. Premere **PLAY** sul registratore.

LA CORSA

Lo scopo del gioco è di completare quattro difficili corse, in ognuna delle quali occorre girare quattro volte, evitando gli ostacoli e lottando senza posa con gli avversari che cercheranno sempre di buttarla fuori pista o di aggredirti con le armi.

Benurio può accelerare o rallentare la sua biga e muoversi a destra o a sinistra per evitare collisioni con i muri sparsi sul circuito.

GLI AVVERSARI

Ci sono sei tipi di avversari, ognuno con un'arma diversa che definisce il grado di pericolo.

ACCETTA: Quelli che portano l'accetta sono i meno pericolosi. Puoi distruggerli con l'accetta che porti all'inizio del gioco.

SPADA: È più potente dell'accetta, e ogni colpo riduce le tue energie più rapidamente di quella.

MAZZA: Più potente della spada e dell'accetta, pertanto riduce le energie ancora più rapidamente.

TRIDENTE: È l'arma più potente e pericolosa ma senza effetto immediato. Riduce l'energia rapidissimamente.

RETE: L'effetto di questa arma è immediato. Se vieni preso con la rete, tutta la tua energia scompare.

LANCIA: Come sopra. Queste armi hanno ambedue la stessa potenza distruttiva e sono superiori a tutte le altre armi.

BENURIO

All'inizio del gioco, porti una accetta. Per ottenere un'arma diversa, devi strapparla ad un avversario dopo averlo fatto fuori. In questo modo ti impadronisci della sua arma.

INDICATORI

Nella parte superiore dello schermo viene costantemente indicata l'energia disponibile per te e per i tuoi rivali. Quando vieni colpito, si riduce per essere ripristinata ogni volta che elimini un avversario.

C'è anche un indicatore della fase in cui ti trovi e del numero dei giri da fare.

AUTO

Cerca di controllare sempre la biga, anche quando stai lottando con un altro, per evitare di andare a sbattere con ostacoli.

Un modo di evitarli è di imparare la loro posizione; ricordati che il percorso è sempre lo stesso in ogni fase.

Cerca di non combattere avversari dotati di armi meno potenti della tua, perché se li elimini, vieni in possesso della loro arma. È preferibile cercare di farli sbandare e urtare contro i muri. In questo modo potrai conservare la tua arma.

Se elimini avversari facendoli andare a sbattere, non puoi prendere la loro arma.

Quando la tua energia cala, puoi ripristinarla solo facendo fuori un avversario ma solo se lo fai con la tua arma.

TASTI DI CONTROLLO

Joystick o Tastiera compatibili. I tasti che possono essere usati sono i seguenti:

Accelera	P	Giù	A
Rallenta	O	Combatta	Z
Su	Q		

Per poter tirare un'arma (rete e lancia) premi fuoco unitamente a sinistra o destra. Amstrad (SU/GIU).

Questi tasti possono essere ridefiniti mediante l'opzione "**REDEFINE KEYS**" (**REDEFINIRE TASTI**) che appare sul menu principale.